

## وزارة التعليم العالي والبحث العلمي جامعة تكريت كلية التربية البدنية وعلوم الرياضة

# الملعب وقياساته القانونية

محاضرة في مادة الكرة الطائرة لطلبة الدراسة الأولية / المرحلة الثانية

> اعداد التدريسي أمد مروان خيرو ياسين

١٤٤٧ هـ

### محاضرة الاولى ..الملعب وقياساته القانونية

#### المبحث الثالث

#### القواعد القانونية للكرة الطائرة:

1-الملعب:-يكون الملعب بشكل مستطيل تبلغ مساحته (18م)طولا و (9م)عرضا، مقسم إلى قسمين طول كل منهما (9×9م)، ويقسم منطقتين أحدها أمامية (هجومية) (3م) وأخرى دفاعية (6م) ويكون قياس سمك خطوط الملعب جميعها (5سم)، ويرسم خط متقطع يمتدد من خط الهجوم الأمامي ويكون بقياس (1، 75سم) طول الخط الواحد (15سم) ويبعد عن الخط الذي يليه (20سم).

8-الشبكة: -تبلغ ارتفاعها (2. 43م) للرجال و (2. 24م) للسيدات، ويكون طولها من (9، 5–10م) وبعرض (1م)، تحدد من الأعلى بشريط أبيض بسمك (7سم). \*القوائم: -يجب أن يكون القائمان المثبتان للشبكة مستديرين وأملسين وبارتفاع (2. 55) متر ويفضل أن يكونا قابلين للتعديل، ويجب تثبيتهما بالأرض على مسافة متساوية تتراوح من (0. 50–1) متر من كل خط جانبي إلى حشوة القائم، يمنع تثبيت القوائم بالأرض باستعمال الأسلاك، ويجب إزالة كافة التجهيزات الخطرة أو المعرقلة، ويجب تغطية القوائم بحشوه.

\*مواصفات الكرة: -يجب أن تكون الكرة مستديرة الشكل، مصنوعة من مادة مرنة (الجلد، الجلد الصناعي أو ما يشابهه) لا تمتص الرطوبة أي تكون ملائمة لظروف الملاعب المكشوفة، إذ إنه يمكن إجراء المباريات عندما يكون الجو ممطرا، يكون بداخل الكرة كيس هوائي من المطاط أو مادة مشابهة، وتكون بألوان زاهية مثل (البرتقالي، الأصفر، القرنفلي، الأبيض،. الخ).

أما محيط الكرة فيكون(66-68سم)للمنافسات الدولية للاتحاد الدولي للكرة الطائرة، أما وزنها (260-280 غرام)، ويكون الضغط الداخلي للكرة هو

(171-221مليبار أو 0. 225 -0. 175 كجم/سم2)، ويجب أن تكون جميع الكرات المستعملة في المباراة بالمواصفات نفسها فيما يتعلق بالمحيط واللون والوزن والضغط والنوع. . . الخ، كذلك يجب أن تلعب المنافسات الدولية الرسمية بكرات معتمدة من الاتحاد الدولي للكرة الطائرة، وللمنافسات العالمية للاتحاد الدولي للكرة الطائرة يجب استعمال ثلاث كرات، وفي هذه الحالة يجب وضع ستة ملتقطي كرات عند كل ركن من المنطقة الحرة وخلف كل حكم.

4-العصا الهوائية: -هي عبارة عن قضيب مرن طوله (1. 80)متر وبقطر (10مم) وتصنع من الألياف الزجاجية أو أي مادة مشابهة، تثبت العصا الهوائية على الحد الخارجي لكل من شريطي الجانب، وتوضع على الجانبين العكسيين للشبكة، ويمتد الجزء العلوي من كل عصا وطوله (80سم)فوق الشبكة ويقسم إلى أجزاء بطول (10سم) وبألوان متباينة ويفضل الأحمر والأبيض، وتعد العصا الهوائية جزءا من الشبكة وتحددان مجال العبور.

5-اللاعبون:-يتكون الفريق على وجه الحصر من (14) لاعبا ويكون اثنان منهم لاعب حر (ليبرو).

7-الفوز بالشوط: -يفوز بالشوط الفريق الذي يحرز ( 25) نقطة وبتقدم نقطتين على الأقل (ما عدا الشوط الفاصل الخامس)، وفي حالة التعادل (25-25) يستمر اللعب حتى يتم الوصول إلى التقدم بنقطتين.

8-الفوز بالمباراة: -يفوز بالمباراة الفريق الذي يفوز بثلاثة أشواط من أصل خمسة أشواط، في حالة تعادل الفريقين(2-2) يلعب الشوط الفاصل (الخامس) إلى(15) نقطة ويتقدم نقطتين على الأقل.

10-تبديل اللاعبين:-يحق لكل فريق (6) تبديلات في كل شوط، أما تبديلات اللاعب الحر (الليبرو) فتكون تبديلات غير محددة.

11-الأوقات المستقطعة: -الوقت المستقطع هو توقف عادي للعب ويستغرق(30) ثانية، في المنافسات الرسمية، يحدد وقتان مستقطعان إضافيان بشكل آليا في الأشواط الأول والثاني والثالث والرابع عندما يصل أحد الفريقين النقطة (8)والنقطة (16)، عدا الشوط الفاصل (الخامس) ويحق لكل فريق وقتان مستقطعان في الشوط كحد أقصى، مدة الوقت الواحد (30) ثانية.

12-ضربات الفريق: -يسمح لكل فريق بثلاث ضربات كحد أقصى لإرجاع الكرة فوق الشبكة، وتشتمل ضربات الفريق هذه على الضربات المتعمدة للاعب اللمسات غير المتعمدة للكرة أيضاً لا يجوز لللاعب ضرب الكرة مرتين متتاليتين.

#### 13-تداول الكرة:-

14-فترة الإحماء:-يعطى الفريقان قبل المباراة فترة إحماء على الشبكة مدتها (3) دقائق إذا كان لديهما من قبل ملعب آخر تحت تصرفهما، أما إذا لم يتوفر يجوز لهما فترة 5 دقائق.

15-حالات اللعب: - تتمثل حالات اللعب بالأتي: -

1-الكرة في اللعب:-يبدأ تداول الكرة مع صفارة الحكم، ومع ذلك تعد الكرة في اللعب ابتداء من ضربة الإرسال.

2-الكرة خارج اللعب:-ينتهي تداول الكرة مع صفارة الحكم، ومع ذلك إذا كانت الصفارة بسبب حدوث خطأ في اللعب، فإن الكرة تعد خارج اللعب منذ لحظة ارتكاب الخطأ.

3-الكرة داخل: -تعد الكرة (داخل) عندما تلمس أرض الملعب بما في ذلك الخطوط الحدودية.

4-الكرة (خارج):-تعد الكرة (خارجا)عندما:-

